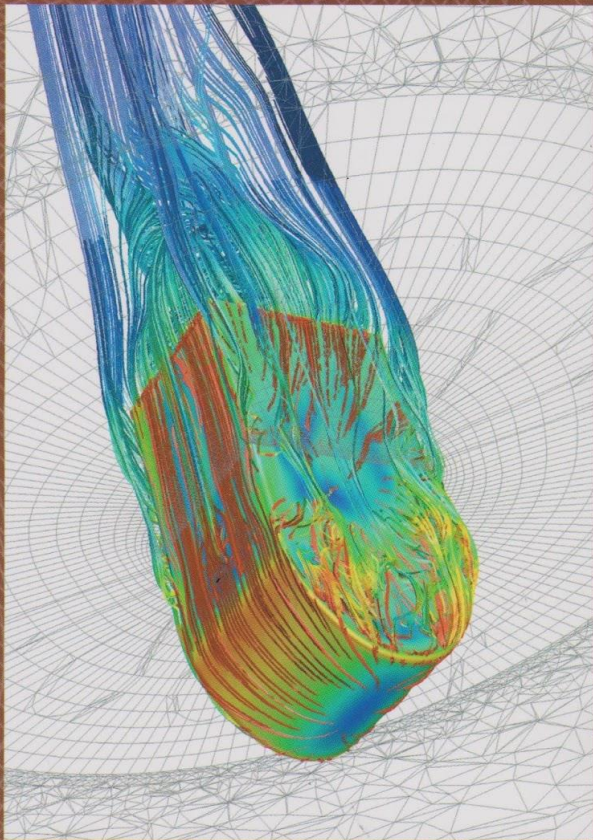


І.А. ГРИШАНОВА  
І.В. КОРОБКО



**СИСТЕМИ CAD/CAE**  
**ANSYS FLUENT**

## **ЗМІСТ**

**ПЕРЕДМОВА**

**ВСТУП**

- 1. СТРУКТУРА І МОЖЛИВОСТІ ANSYS FLUENT**
  - 2. ПОБУДОВА МОДЕЛІ У ПРЕПРОЦЕСОРІ GAMBIT**
    - 2.1. Початок роботи з GAMBIT
    - 2.2. Основне меню GAMBIT
    - 2.3. Основні геометричні команди GAMBIT
    - 2.4. Основні команди для роботи з вершинами
    - 2.5. Основні команди для роботи з кромками
    - 2.6. Основні команди для роботи з поверхнями
    - 2.7. Основні команди для роботи з об'ємами
  - 3. ПОБУДОВА СІТКИ НА МОДЕЛІ**
    - 3.1. Поняття про примежові шари
    - 3.2. Побудова сіток на кромках
    - 3.3. Побудова сіток на поверхнях
    - 3.4. Побудова сіток на об'ємах
  - 4. АНАЛІЗ ЗАДАЧІ У ANSYS FLUENT**
  - 5. ПРЕДСТАВЛЕННЯ РЕЗУЛЬТАТІВ У ANSYS FLUENT**
  - 6. ПРИКЛАДИ**
  - 7. ЗАВДАННЯ ДЛЯ САМОСТІЙНОЇ РОБОТИ**
- ЛІТЕРАТУРА**